



# Informações sobre a sede do evento

*versão de 28/jan*

Seja bem vindo à Copa da Juventude!

O Yacht Club Santo Amaro espera que velejadores, técnicos e acompanhantes tenham uma excelente experiência. As instalações e atividades foram planejadas para propiciar um grande campeonato a todos.

## 1 Principais áreas do campeonato

A organização disponibilizou um mapa com as áreas do campeonato. As principais áreas são:

- *Race Village* (convivência, refeitório, palco, expositores e recreação).
- Lanchonete.
- Restaurante.
- Secretaria do YCSA
- Secretaria do Evento
- Sala de audiência de protestos
- Sala dos oficiais de regata e juízes.
- Salas para *briefing* e *debriefing* (podem ser utilizadas mediante reserva na secretaria do evento):
  - Sala de audiência de protesto (quadro branco e TV)
  - Sala multiuso (quadro branco e *smart TV*)
  - Auditório (quadro branco e *smart TV*)
- Vestiários

## 2 Facilidades do campeonato

### 2.1 Race Village

O hangar principal foi transformado na *Race Village*, um espaço amplo e arejado concebido para ser uma área de convivência para velejadores, técnicos, acompanhantes e staff com as seguintes facilidades:

- Espaço de convivência com mesas e cadeiras.
- Refeitório (café da manhã, almoço e jantar).
- Palco para reuniões, palestras e premiações.
- Tela de projeção para fotos, vídeos e apresentações.
- Área de recreação (tênis de mesa).
- Som ambiente.
- Estande dos expositores.

A abertura ocorre às 7h30 com o café da manhã. As 22h00 os portões são fechados e a energia é desligada.

### 2.2 Estadia das embarcações dos participantes

As embarcações monotipo deverão permanecer no pátio nos locais indicados pela organização para cada classe. Para as embarcações das classes Formula Kite e IQFoil existe um espaço coberto para estadia.

Haverá delimitação das áreas de passagem, nas quais não devem ser deixadas embarcações.

### 2.3 Abastecimento dos botes

Para facilitar a logística de abastecimento de combustível dos botes, o clube pode fornecer galões com combustível. Para abastecer, procurar o marinheiro Messias. No abastecimento será anotada a quantidade de combustível cujo valor deverá ser acertado no final do campeonato.

### 2.4 Áreas de alimentação

Existem três áreas de alimentação: restaurante social, lanchonete e refeitório.

Restaurante social: O restaurante social oferece somente pratos a la carte e os serviços do almoço iniciam às 12h00.

Lanchonete: Não estará aberta todos os dias.

Refeitório: Para dar agilidade às refeições pelos atletas velejadores e equipe técnica foi montada uma estrutura de refeitório na *Race Village* que deve ser utilizada preferencialmente pelos velejadores, pois oferece preço diferenciado e agilidade. Após a refeição o velador deve retornar o prato e os utensílios utilizados no local determinado.

Horário do refeitório (\*\* sujeito a alteração em virtude da programação das regatas):

- Café da manhã: 7h30 às 9h30
- Almoço: 11h30 às 14h00
- Jantar: 18h0 às 20h00

No dia da chegada, o participante deve se dirigir ao caixa do restaurante e abrir uma conta de despesas para o consumo durante o evento.

## 2.5 Vestiário

O evento dispõe de um amplo vestiário masculino e feminino. Recomendamos ao participante não deixar material no vestiário, mantendo os bancos e cabides livres para aqueles que precisarem usa-los.

## 2.6 Piers flutuantes

O campeonato dispõe dos seguintes piers flutuantes:

- **Flutuante da prancha e kite:** este píer é destinado exclusivamente para prancha e kite surf. Não deve ser utilizado pelas demais embarcações.
- **Flutuante da ponta do pier:** destinado exclusivamente às lanchas grandes.
- **Flutuante lateral do pier:** pode ser utilizado pelos participantes.
- **Flutuante da península:** área até o mastro da juria é reservado às embarcações da organização. Demais flutuantes podem ser utilizados pelos participantes.

## 2.7 Loja náutica

Durante o campeonato, a loja náutica Race'N Sail, localizada nas dependências do YCSA, estará aberta todos os dias.

## 2.8 Manutenção em fibra

Pequenos reparos em fibra podem ser realizados na oficina do Jorge, localizada dentro do Clube.

## 2.9 Achados e perdidos

Qualquer objeto encontrado nas dependências do clube deve ser encaminhado à secretaria do evento.

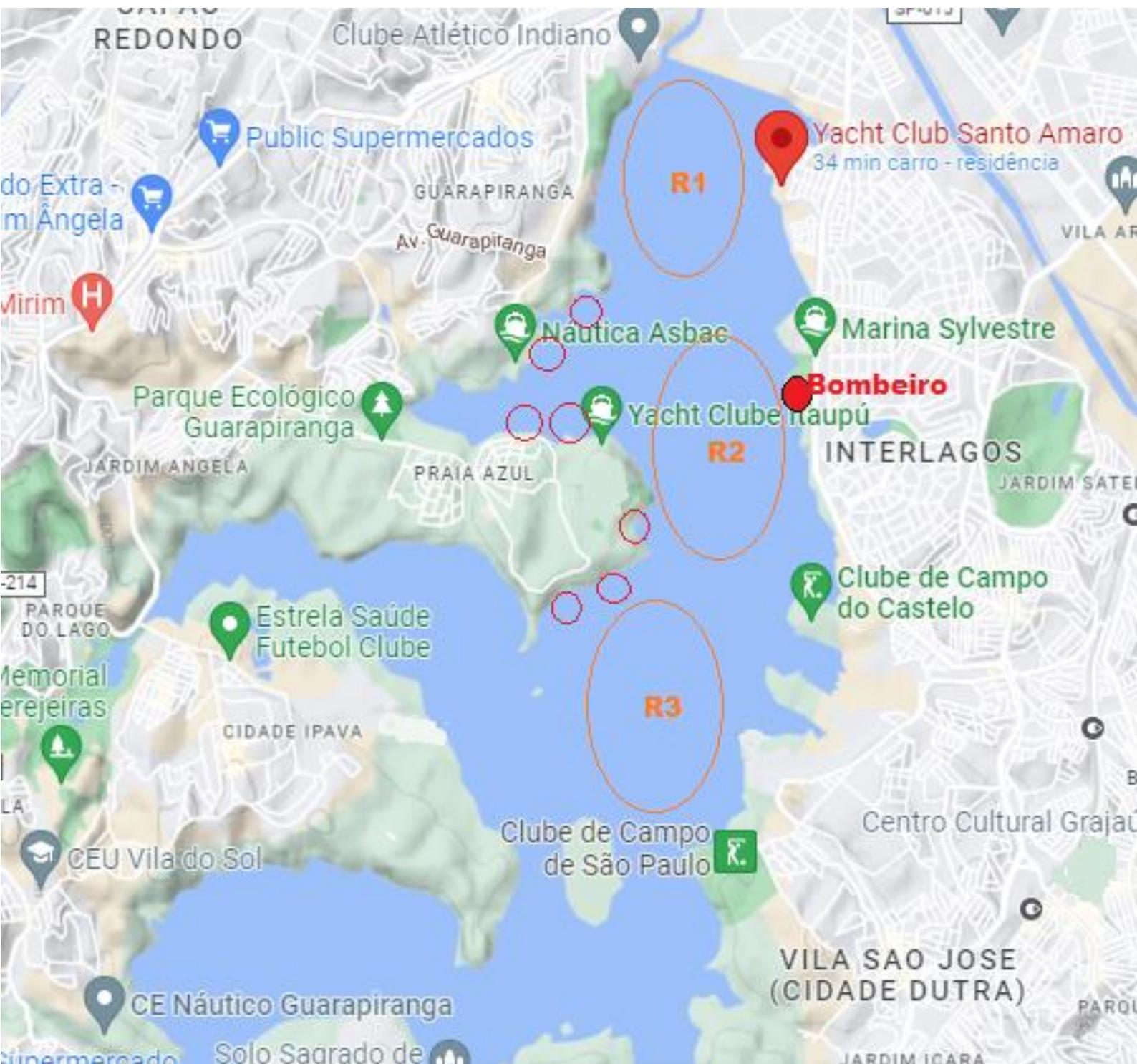
## 2.10 Alojamento

Para aqueles que estão hospedados no alojamento algumas informações importantes. O vestiário do alojamento é masculino. Roupas e toalhas não podem ser penduradas nos corredores e escadas. Ao invés disso, utilizar o varal disponibilizado no térreo.

## 3 Segurança

O uso de coletes e *kill cord* é obrigatório em todos os botes da organização, dos técnicos e dos acompanhantes, assim como a documentação da embarcação e habilitação do condutor.

A Comissão de Regata estará atenta à eventual possibilidade de tempestades, muito comuns no final das tardes de verão. Quando sinalizado o retorno à sede devido à possibilidade de tempestade, o velejador retornar imediatamente. Se por algum motivo estiver em situação de vento excessivo, o mapa mostra os pontos com abrigo de vento do quadrante norte e do quadrante sul.



Haverá uma ambulância disponível nos dias de campeonato para atendimento das emergências médicas. Na emergência médica em água, existe também a opção de encaminhamento por água ao Corpo de Bombeiros da Guarapiranga, que fica localizado na margem da Raia 2. Neste caso, é importante também ligar para 193 informando sobre o deslocamento para o Corpo de Bombeiros da Guarapiranga.

Nas emergências médicas é importante o acompanhamento do responsável pelo atleta ou, na sua falta, do *team leader*. O *team leader* deve manter as informações necessárias de cada atleta como eventual plano de saúde, doenças existentes, medicamentos em uso e outras informações relevantes.

## **4 Team leader**

O *team leader* tem um papel muito importante no campeonato. Ele é o ponto de contato da organização do campeonato com a flotilha em diversas situações, incluindo:

- Auxiliar a sanar pendências de inscrição.
- Ajudar na organização dos barcos da flotilha no pátio.
- Acompanhar o velejador nas emergências médicas.
- Organizar os atletas e técnicos no alojamento.

## **5 Atividades não esportivas**

### **5.1 Foto das flotilhas**

No domingo, antes da Cerimônia de Abertura, haverá um fotógrafo para tirar a foto oficial de cada clube (velejadores, técnico e *team leader*). Para os clubes associados ao CBC essa foto é obrigatória.

### **5.2 Cerimônia de abertura**

A Cerimônia de Abertura será realizada no gramado em frente ao restaurante. A cerimônia tem início com o desfile das delegações, organizadas por estado, em ordem alfabética. A concentração das delegações será na *Race Village*, oportunidade na qual também serão realizadas as fotos oficiais das delegações no palco com o *backdrop* do evento ao fundo. Por este motivo, sugerimos que as delegações cheguem com antecedência ao local da concentração.

### **5.3 Plantio de árvores**

Na segunda feira as 9h00 ocorrerá o plantio de árvores no Parque Ecológico do Tietê como ação para compensação da queima de combustível fóssil.

### **5.4 Atividades de fim de tarde**

A *Race Village* é o local das atividades do Campeonato. Os horários informados podem ser ajustados em função da duração das regatas do dia. Nos dias de regata, por volta das 17h30, ocorrerá a entrevista com os velejadores destaques do dia, seguido do *debriefing* da equipe técnica da CBVela. Na sequência ocorre a atividade social do dia.

A programação e horário das atividades de fim de tarde está divulgada na página da sede do campeonato <https://ycsa.com.br/especiais/copa-da-juventude-2023/>.

### **5.5 Cerimônia de encerramento**

A Cerimônia de Encerramento será realizada na *Race Village*.

## **6 Sustentabilidade**

O Yacht Club Santo Amaro é participante da Rede Brasil do Pacto Global da ONU e assumiu o compromisso de contribuir para o alcance dos objetivos globais da sustentabilidade (ODS). Dentre as ações estão a acessibilidade (com emissão do certificado de acessibilidade), a gestão de resíduos (redução de uso de plástico, coleta seletiva de lixo, destinação correta de resíduos e reciclagem), manejo arbóreo das mais de 200 árvores do clube e geração de energia limpa através da usina solar.

Toda a queima de combustível fóssil dos botes que acompanharão as regatas do campeonato será compensada com o plantio de mudas de árvores nativas da Mata Atlântica no projeto de reflorestamento do Parque Ecológico do Tietê do Instituto Brasileiro de Defesa da Natureza (IBDN) com o apoio da SABESP. O Parque fica próximo ao Aeroporto de Guarulhos. Aqueles interessados em participar da ação devem entrar em contato com a secretaria do evento.

Neste campeonato, recomendamos que os participantes sigam algumas pequenas ações de sustentabilidade:

- No retorno das regatas, não lave os barcos. Pratique a economia de água.
- Traga seu *squeeze* e os abasteça nos bebedouros.
- Seja rápido no banho e economize água.
- Nunca jogue lixo na água. Se necessário, deixe em uma embarcação da organização.

## **7 Outras informações**

Os visitantes devem respeitar os locais de uso exclusivo dos associados: sauna e academia.

Não será permitido o consumo de bebidas alcoólicas, exceto na dependência do restaurante do clube.

Haverá toque de recolher as 22:00 para quem estiver no hospedado no clube. O hangar será apagado e fechado e a iluminação das quadras apagadas. Aqueles que permanecerem acordados devem respeitar o silencio a partir deste horário.

Bons ventos a todos.

ORGANIZAÇÃO DO CAMPEONATO

### **Apoio**

